

COMETシミュレータ - 要件定義・設計 #7

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

COMETシミュレータ要求仕様分析

2021/10/18 15:44 - Redmine Admin Admin

ステータス:	完了	開始日:	2021/10/04
優先度:	通常	期日:	2021/10/11
担当者:	陽太郎 太田	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	80.00時間
対象バージョン:		作業時間:	15.00時間
説明			

履歴

#1 - 2021/10/18 15:45 - Redmine Admin Admin

- ステータスを 新規（未着手） から 作業中 に変更
- 進捗率を 0 から 80 に変更

#2 - 2021/10/18 15:49 - Redmine Admin Admin

- 親チケットを #6 にセット

#3 - 2021/10/18 15:50 - Redmine Admin Admin

- 親チケットを削除 (#6)

#4 - 2021/10/19 20:51 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/10/15 から 2021/10/29 に変更
- 担当者を 陽太郎 太田 にセット
- 進捗率を 80 から 10 に変更

#5 - 2021/10/19 21:31 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/10/29 から 2021/10/15 に変更

#6 - 2021/10/19 21:31 - Redmine Admin Admin

- 進捗率を 10 から 60 に変更

#7 - 2021/10/20 22:52 - 陽太郎 太田

- 進捗率を 60 から 70 に変更

#8 - 2021/10/20 22:56 - 陽太郎 太田

- 進捗率を 70 から 90 に変更

#9 - 2021/11/16 19:44 - 陽太郎 太田

- 進捗率を 90 から 100 に変更

#10 - 2022/01/16 10:50 - 陽太郎 太田

- ステータスを 作業中 から 完了 に変更
- 予定工数を 18.00時間 にセット

#11 - 2022/01/16 13:52 - 陽太郎 太田

- 予定工数を 18.00時間 から 10.00時間 に変更

#12 - 2022/01/16 13:53 - 陽太郎 太田

- 期日を 2021/10/15 から 2021/10/11 に変更

#13 - 2022/01/16 15:16 - 陽太郎 太田

- 予定工数を 10.00時間 から 80.00時間 に変更

#14 - 2022/01/16 21:02 - 陽太郎 太田

- 親チケットを #6 にセット