

COMETシミュレータ - メーキング #52

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

メーキング # 10 (作業中): メーキング

メーキング # 13 (作業中): コーディング

モジュール cmd_call

2021/12/08 13:40 - 陽太郎 太田

ステータス:	完了	開始日:	2021/10/27		
優先度:	通常	期日:	2021/11/18		
担当者:	セロム ジョン	進捗率:	100%		
カテゴリ:		予定工数:	5.00時間		
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間		
説明					
関連するチケット:					
次のチケットに後続 メーキング #20: モジュール cmd_call		完了	2021/10/18	2021/10/25	
次のチケットに先行 (3日) メーキング #85: モジュール cmd_call		作業中	2021/11/22	2021/11/29	

履歴

#1 - 2021/12/08 13:40 - 陽太郎 太田

- コピー元 メーキング #20: モジュール cmd_call を追加

#2 - 2021/12/08 13:40 - 陽太郎 太田

- コピー元 を削除 (メーキング #20: モジュール cmd_call)

#3 - 2021/12/08 13:41 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに後続 メーキング #20: モジュール cmd_call を追加

#4 - 2022/01/16 14:35 - 陽太郎 太田

- 期日 を 2021/11/18 から 2021/11/22 に変更

- 開始日 を 2021/10/26 から 2021/10/27 に変更

- 進捗率 を 0 から 100 に変更

- 予定工数 を 5.00時間 にセット

#5 - 2022/01/16 14:38 - 陽太郎 太田

- ステータス を 新規 (未着手) から 完了 に変更

#6 - 2022/01/16 15:47 - 陽太郎 太田

- 期日 を 2021/11/22 から 2021/11/18 に変更

#7 - 2022/01/16 17:05 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに先行 メーキング #85: モジュール cmd_call を追加