

COMETシミュレータ - 要件定義・設計 #14

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

詳細設計書フォーマット作成

2021/10/21 15:11 - 陽太郎 太田

|                            |        |       |                       |
|----------------------------|--------|-------|-----------------------|
| ステータス:                     | 完了     | 開始日:  | 2021/10/14            |
| 優先度:                       | 高め     | 期日:   | 2021/10/14            |
| 担当者:                       | 陽太郎 太田 | 進捗率:  | 100%                  |
| カテゴリ:                      |        | 予定工数: | 2.50時間                |
| 対象バージョン:                   |        | 作業時間: | 4.50時間                |
| 説明                         |        |       |                       |
| 関連するチケット:                  |        |       |                       |
| 次のチケットに先行 メーキング #10: メーキング |        | 作業中   | 2021/10/18 2021/12/20 |

履歴

- #1 - 2021/10/21 16:57 - 陽太郎 太田
- 関連している メーキング #10: メーキング を追加
- #2 - 2021/10/21 16:58 - 陽太郎 太田
- 関連している メーキング #5: 詳細設計 を追加
- #3 - 2021/10/21 16:58 - 陽太郎 太田
- 関連している を削除 (メーキング #10: メーキング)
- #4 - 2021/10/21 16:59 - 陽太郎 太田
- 関連している を削除 (メーキング #5: 詳細設計)
- #5 - 2021/10/21 17:00 - 陽太郎 太田
- 次のチケットに先行 メーキング #10: メーキング を追加
- #6 - 2021/11/16 19:46 - 陽太郎 太田
- トラッカー をプロジェクト管理 から 要件定義・設計 に変更
- 進捗率 を 0 から 100 に変更
- #7 - 2022/01/16 10:55 - 陽太郎 太田
- ステータス を 新規（未着手） から 完了 に変更
- #8 - 2022/01/16 14:04 - 陽太郎 太田
- 期日 を 2021/10/21 から 2021/10/14 に変更
- 開始日 を 2021/10/21 から 2021/10/14 に変更
- 予定工数 を 1.50時間 から 2.50時間 に変更
- #9 - 2022/01/16 21:03 - 陽太郎 太田
- 親チケット を #6 にセット