

COMETシミュレータ - メーキング #138

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発  
    メーキング # 10 (作業中): メーキング  
    メーキング # 13 (作業中): コーディング

モジュール man\_fstop

2022/01/16 19:24 - 陽太郎 太田

|                                            |          |          |                       |
|--------------------------------------------|----------|----------|-----------------------|
| ステータス:                                     | 新規 (未着手) | 開始日:     | 2021/12/06            |
| 優先度:                                       | 通常       | 期日:      | 2021/12/13            |
| 担当者:                                       |          | 進捗率:     | 0%                    |
| カテゴリ:                                      |          | 予定工数:    | 10.00時間               |
| 対象バージョン:                                   |          | 作業時間:    | 0.00時間                |
| 説明                                         |          |          |                       |
| 関連するチケット:                                  |          |          |                       |
| 次のチケットに後続 (3日) メーキング #119: モジュール man_fstop |          | 新規 (未着手) | 2021/12/01 2021/12/02 |
| 次のチケットに先行 (1日) メーキング #157: モジュール man_fstop |          | 新規 (未着手) | 2021/12/15 2021/12/20 |

履歴

- #1 - 2022/01/16 19:41 - 陽太郎 太田
- 次のチケットに後続 メーキング #119: モジュール man\_fstop を追加
- #2 - 2022/01/16 20:18 - 陽太郎 太田
- 次のチケットに先行 メーキング #157: モジュール man\_fstop を追加