

## COMETシミュレータ - メーキング #136

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

メーキング # 10 (作業中): メーキング

メーキング # 13 (作業中): コーディング

### モジュール man\_input\_check

2022/01/16 19:23 - 陽太郎 太田

ステータス:	新規 (未着手)	開始日:	2021/12/06
優先度:	通常	期日:	2021/12/13
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	10.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			
関連するチケット:			
次のチケットに後続 (3日) メーキング #117: モジュール man_input_check		新規 (未着手)	2021/12/01 2021/12/02
次のチケットに先行 (1日) メーキング #155: モジュール man_input_check		新規 (未着手)	2021/12/15 2021/12/20

#### 履歴

#1 - 2022/01/16 19:40 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに後続 メーキング #117: モジュール man\_input\_check を追加

#2 - 2022/01/16 20:17 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに先行 メーキング #155: モジュール man\_input\_check を追加