

COMETシミュレータ - 要件定義・設計 #12

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

要件定義・設計 # 1 (完了): 基本設計

機能設計

2021/10/19 21:23 - Redmine Admin Admin

|          |        |       |            |
|----------|--------|-------|------------|
| ステータス:   | 完了     | 開始日:  | 2021/10/13 |
| 優先度:     | 通常     | 期日:   | 2021/10/14 |
| 担当者:     | 陽太郎 太田 | 進捗率:  | 100%       |
| カテゴリ:    |        | 予定工数: | 40.00時間    |
| 対象バージョン: |        | 作業時間: | 0.00時間     |
| 説明       |        |       |            |

履歴

#1 - 2021/10/19 21:24 - Redmine Admin Admin

- 親チケットを #2 にセット

#2 - 2021/10/19 21:24 - Redmine Admin Admin

- 親チケットを #2 から #1 に変更

#3 - 2021/10/19 21:27 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/11/01 から 2021/10/21 に変更

- 開始日を 2021/10/25 から 2021/10/20 に変更

#4 - 2021/10/19 21:28 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/10/21 から 2021/10/22 に変更

- 開始日を 2021/10/20 から 2021/10/21 に変更

- 次のチケットに後続 要件定義・設計 #2: 構造設計 を追加

#5 - 2021/10/20 22:54 - 陽太郎 太田

- 担当者 を 陽太郎 太田 にセット

- 進捗率 を 0 から 60 に変更

#6 - 2021/12/08 15:37 - 陽太郎 太田

- 進捗率 を 60 から 100 に変更

#7 - 2022/01/16 10:54 - 陽太郎 太田

- ステータス を 新規（未着手） から 完了 に変更

- 予定工数 を 6.00時間 にセット

#8 - 2022/01/16 14:01 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに後続 を削除 (要件定義・設計 #2: 構造設計)

#9 - 2022/01/16 14:02 - 陽太郎 太田

- 期日を 2021/10/18 から 2021/10/14 に変更

- 開始日を 2021/10/15 から 2021/10/13 に変更

- 予定工数 を 6.00時間 から 5.00時間 に変更

#10 - 2022/01/16 15:21 - 陽太郎 太田

- 予定工数を 5.00時間 から 40.00時間 に変更