

COMETシミュレータ - メーキング #117

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発  
    メーキング # 10 (作業中): メーキング  
    メーキング # 5 (作業中): 詳細設計

モジュール man\_input\_check

2022/01/16 17:44 - 陽太郎 太田

|                                                  |          |       |                                |
|--------------------------------------------------|----------|-------|--------------------------------|
| ステータス:                                           | 新規 (未着手) | 開始日:  | 2021/12/01                     |
| 優先度:                                             | 通常       | 期日:   | 2021/12/02                     |
| 担当者:                                             |          | 進捗率:  | 0%                             |
| カテゴリ:                                            |          | 予定工数: | 5.00時間                         |
| 対象バージョン:                                         |          | 作業時間: | 0.00時間                         |
| 説明                                               |          |       |                                |
| 関連するチケット:                                        |          |       |                                |
| 次のチケットに先行 (3日) メーキング #136: モジュール man_input_check |          |       | 新規 (未着手) 2021/12/06 2021/12/13 |

履歴

- #1 - 2022/01/16 17:51 - 陽太郎 太田
- トラッカー を プロジェクト管理 から メーキング に変更
- #2 - 2022/01/16 19:11 - 陽太郎 太田
- 期日 を 2021/12/06 から 2021/12/02 に変更
- #3 - 2022/01/16 19:14 - 陽太郎 太田
- 予定工数 を 7.50時間 から 5.00時間 に変更
- #4 - 2022/01/16 19:40 - 陽太郎 太田
- 次のチケットに先行 メーキング #136: モジュール man\_input\_check を追加