

COMETシミュレータ - 要件定義・設計 #11

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

要件定義・設計 # 1 (完了): 基本設計

データ設計

2021/10/19 21:20 - Redmine Admin Admin

ステータス:	完了	開始日:	2021/10/13
優先度:	通常	期日:	2021/10/14
担当者:	陽太郎 太田	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	40.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2021/10/19 21:20 - Redmine Admin Admin

- 親チケットを #1 にセット

#2 - 2021/10/19 21:21 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/11/01 から 2021/10/28 に変更

- 開始日を 2021/10/25 から 2021/10/21 に変更

- 次のチケットに後続 要件定義・設計 #2: 構造設計 を追加

#3 - 2021/10/19 21:22 - Redmine Admin Admin

- 期日を 2021/10/28 から 2021/10/22 に変更

#4 - 2021/10/20 22:53 - 陽太郎 太田

- 進捗率を 0 から 60 に変更

#5 - 2021/10/20 22:54 - 陽太郎 太田

- 担当者を 陽太郎 太田 にセット

#6 - 2021/12/08 15:36 - 陽太郎 太田

- 進捗率を 60 から 100 に変更

#7 - 2022/01/16 10:53 - 陽太郎 太田

- ステータスを 新規 (未着手) から 完了 に変更

- 予定工数を 6.00時間 にセット

#8 - 2022/01/16 14:01 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに後続 を削除 (要件定義・設計 #2: 構造設計)

#9 - 2022/01/16 14:02 - 陽太郎 太田

- 期日を 2021/10/18 から 2021/10/14 に変更

- 開始日を 2021/10/15 から 2021/10/13 に変更

- 予定工数を 6.00時間 から 5.00時間 に変更

#10 - 2022/01/16 15:20 - 陽太郎 太田

- 予定工数を 5.00時間 から 40.00時間 に変更