

COMETシミュレータ - 要件定義・設計 #1

プロジェクト管理 # 6 (完了): COMETシミュレータ開発

基本設計

2021/10/18 15:28 - Redmine Admin Admin

ステータス:	完了	開始日:	2021/10/13
優先度:	通常	期日:	2021/10/14
担当者:	陽太郎 太田	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	10.00時間
対象バージョン:		作業時間:	15.00時間
説明			
子チケット:			
要件定義・設計 # 2: 構造設計			完了
要件定義・設計 # 11: データ設計			完了
要件定義・設計 # 12: 機能設計			完了
関連するチケット:			
次のチケットに先行 メーキング #10: メーキング		作業中	2021/10/18 2021/12/20

履歴

#1 - 2021/10/19 20:56 - Redmine Admin Admin

- 題名を 命令解析関数 から 構造設計 に変更

- 担当者を 陽太郎 太田 にセット

#2 - 2021/10/19 20:59 - Redmine Admin Admin

- 題名を 構造設計 から 基本設計 に変更

#3 - 2021/10/21 17:01 - 陽太郎 太田

- 次のチケットに先行 メーキング #10: メーキング を追加

#4 - 2022/01/16 10:51 - 陽太郎 太田

- ステータスを 新規 (未着手) から 完了 に変更

#5 - 2022/01/16 13:55 - 陽太郎 太田

- 予定工数を 30.00時間 から 10.00時間 に変更

#6 - 2022/01/16 21:02 - 陽太郎 太田

- 親チケットを #6 にセット